文章编号:1001-5078(2014)03-0347-04

·图像与信号处理 ·

基于 SURF 的特征点快速匹配算法

尧思远,王晓明,左 帅 (华北光电技术研究所,北京100015)

摘 要:为了解决光电图像匹配过程中特征点错配率较高的问题,本文提出了一种基于 SURF 特征点的匹配方法。该算法首先利用最近邻欧氏距离比率法对提取的 SURF 特征做粗匹配,然后获取特征点对应尺度的邻域灰度统计信息,进而利用 Pearson 相关系数比得到鲁棒性较强的匹配对。实验表明该方法能够有效提高匹配的准确率,且满足实时性要求。

关键词:SURF 特征;特征点匹配;最近邻欧氏距离比率;Pearson 相关系数

中图分类号:TP391.41 文献标识码:A DOI:10.3969/j.issn.1001-5078.2014.03.028

Fast feature point matching algorithm based on SURF

YAO Si-yuan, WANG Xiao-ming, ZUO Shuai

(North China Research Institute of Electro-optics, Beijing 100015, China)

Abstract: In order to solve the problem of the high mismatching rate of feature points in course of image matching, a novel matching strategy based on SURF feature points is propose. Euclidean nearest neighbor distance ratio method is used to match the extracted SURF features roughly, and then statistical information of the corresponding gray neighborhood of each feature point is obtained. Then, more robustness matching pairs can be gotten with Pearson correlation coefficient. Experimental results show that this method can effectively improve the matching accuracy and meet real-time requirements.

Key words: SURF descriptor; feature points matching; Euclidean nearest neighbor distance ratio; Pearson correlation coefficient

1 引 言

匹配技术是图像处理中的一项重要内容,它将 两幅相似的图像在空间中的位置作对比映射,是后 续关键区域分析、相机标定等操作的基础。常见的 图像匹配方法主要有两种:基于区域的匹配和基于 特征的匹配。前者主要利用图像的灰度或者几何拓 扑信息,通过某种相似性测度算子搜索图像空间,找 出相似度最高的区域,进而得到相应的位置变化参 数。该方法挖掘了图像的空间灰度分布信息,因此 准确度较高,但区域搜索往往带来较大的计算量,而 且对于噪声和光照的变化容忍度较差;基于特征的 匹配首先寻找两幅图像中的关键特征(如关键点、 线),然后对这些关键特征做筛选、映射,得到准确 的匹配。基于特征的匹配方法利用的像素数较少, 可以大大减少匹配计算量,应用在对图像处理实时 性要求较高的光电跟踪系统中具有明显的优势。

特征匹配的关键在于寻找一种较好的特征描述 法和特征匹配算法。就点特征而言,目前常见的特 征点提取方法有 Harris 特征、SUSAN 特征、SIFT 特 征等^[1-4]。其中, D. G. Lowe 提出的 SIFT 特征由于 对光照、旋转、尺度等变换具有不变性,受到了学者 的广泛关注^[5],但是 SIFT 特征需要进行 128 维的矢 量特征运算,在高速视频处理系统中实时实现较为 困难。Herbert Bay 等提出的 SURF 特征在 SIFT 的 基础上简化了图像金字塔分解的操作^[6]。类似于

收稿日期:2013-12-11;修订日期:2013-12-21

作者简介:尧思远(1990 -),男,硕士研究生,研究方向为图像处 理和机器视觉。E-mail:yaosiyuan1990@163.com

SIFT 特征, SURF 特征也是一种尺度、旋转不变的特征描述方法。它对图像的卷积做近似处理, 在特征 点定位环节引入的积分图的概念, 使求解 Hessian 矩阵的计算量大大降低, 运算时间相比 SIFT 减少了 3 倍以上。本文结合光电跟踪系统的特点, 提出一 种新的基于 SURF 特征的改进快速近邻匹配的方 法。相比于传统的匹配算法, 此算法具有更高的匹 配准确度。

2 光电跟踪系统中的特征点匹配

光电跟踪系统经典的目标跟踪算法主要有模板 匹配、Kalman 滤波等。上述方法在处理方式上虽各 有不同,但是主要适用于尺度基本不变的刚体运动 目标,跟踪内容主要为图像中的局部感兴趣目标区 域(ROI)。对于光电图像中具有复杂畸变、尺度伸 缩,方向旋转等特性的目标,采用常规的目标跟踪算 法效果往往不尽如人意。基于特征点匹配的跟踪方 法克服了前述跟踪方法的缺点,它通过对图像提取 稳定特征点,完成前后帧特征点的匹配,并在特征点 集的邻域内做局部搜索实现目标的跟踪^[7-9]。如果 选取的特征点具有对尺度、旋转、光照的不变性,该 方法在处理复杂目标时能展现出更强的适应性。本 文的研究内容即是光电图像中的 SURF 特征点匹配 方法。光电跟踪系统中特征点匹配的主要流程为:

(1)提取相邻两帧图像的特征点;

(2)筛选感兴趣的稳定特征点,选取适当的算 法对前后帧做特征点匹配,剔除误配点;

(3) 在完成匹配的当前帧中采用局部搜索或仿 射变换等方法定位目标。

3 SURF 特征描述

3.1 快速特征点检测

SURF 特征利用积分图的 Hessian 矩阵完成兴趣点选取和尺度变换的操作,定义点 x = (x,y) 处的积分图为:

$$I(\mathbf{x}) = \sum_{i=0}^{i \le x} \sum_{j=0}^{j \le y} I(x, y)$$
(1)

对于图像 I 中的某一点 x , Hessian 矩阵定义为:

$$H(\boldsymbol{x},\boldsymbol{\sigma}) = \begin{bmatrix} L_{xx}(\boldsymbol{x},\boldsymbol{\sigma}) & L_{xy}(\boldsymbol{x},\boldsymbol{\sigma}) \\ L_{xy}(\boldsymbol{x},\boldsymbol{\sigma}) & L_{yy}(\boldsymbol{x},\boldsymbol{\sigma}) \end{bmatrix}$$
(2)

其中, $L_{xx}(x,\sigma)$ 为图像 I 在点 x 处与高斯滤波函数 二阶偏导数 $\frac{\partial^2 g(\sigma)}{\partial x^2}$ 的卷积值,即:

$$L_{xx}(\boldsymbol{x},\boldsymbol{\sigma}) = I(\boldsymbol{x}) \otimes \left(\frac{\partial^2}{\partial x^2}g(\boldsymbol{\sigma})\right)$$
(3)

$$g(\sigma) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-(x^2+y^2)/2\sigma^2}$$
(4)

对应的,可以仿照以上两式求得 $L_{xy}(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{\sigma})$ 和 $L_{yy}(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{\sigma})$ 。

为简化图像与高斯滤波核卷积计算, SURF 算 法采用了尺度盒子滤波的方法。以 9 × 9 的盒子滤 波模板为例,取尺度值 $s = \sigma = 1.2$,其对高斯卷积 核二阶偏导的近似如图 1 所示。



假设与上述模板卷积后得到的 Hessian 矩阵参数为 D_{xx} , D_{xy} , D_{yy} ,则 Hessian 矩阵的行列式可近 似为:

Det
$$(H) = D_{xx}D_{yy} - (0.9D_{xy})^2$$
 (5)

改变盒子滤波器的大小即可获得不同尺度下的 卷积输出。对大小为 $N \times N$ 的滤波模板,对应选择 的尺度 $s = \sigma = 1.2 \times N/9$,在尺度空间中取每个点 的 Det (*H*)值与该尺度相邻位置和相邻尺度周边的 26 个邻域比较,得到候选的局部极大值点,再对图 像插值就可以计算出稳定的特征位置。

3.2 特征点主方向

为了获取图像的旋转信息,需要确定特征点的 方向。以3.1节中定位出的特征点为中心,在半径 为6s的圆形邻域内分别计算 x和 y方向的 Haar 小 波响应。然后对卷积响应赋予高斯权重,将每 $\pi/3$ 角度内的水平和垂直响应相加得到一个局部方向矢 量,比较得出最长的矢量作为该特征点的主方向。

3.3 特征描述符生成

获得特征点主方向后,以主方向为 x 轴,选取 20s × 20s 大小的区域,将其等分为4 × 4 的子区域, 在每个子区域内计算 Haar 小波响应,记平行于主方 向和垂直于主方向的 Haar 小波响应为 d_x , d_y ,赋 予高斯权重后统计每个子区域里响应的总和及响应 绝对值之和,则每个子区域可由特征向量 V = ($\sum d_x$, $\sum d_y$, $\sum |d_x|$, $\sum |d_y|$)表示。所以每个 特征点就由4 × 4 个子区域的特征向量组合而成,对 特征向量做归一化处理,最终生成总计64 维的特征 描述符。

4 改进近邻搜索匹配

近邻欧氏距离比例法是特征点匹配中的常用方法,假设 (x_1, x_2, \dots, x_N) , $(x_1', x_2', \dots, x_N')$ 为一对待匹配的特征向量,由式(6)可求得特征向量的欧氏

距离,比较得到候选匹配对的最近邻欧氏距离和次 近邻欧氏距离之比(公式(7)),当η大于某一门限 值时,表明对应的最近邻欧氏距离匹配点和次近邻 欧氏距离匹配点与带匹配特征点都很接近,剔除这 一配对。

$$D = \sqrt{\sum_{i=1}^{N} (x_i - x_i')^2}$$
(6)

$$\eta = \frac{D_{\text{near}}}{D_{\text{sub_near}}} \tag{7}$$

然而,近邻欧氏距离比例匹配存在明显缺陷, η门限值对匹配效果的影响很大:若选取的η较 大,容易引起误匹配;若选取的η较小,虽然能够 得到准确的匹配结果,但生成的匹配对很少,当图 像的成像质量较差时,这一问题中尤为明显。此 外,待匹配图像中往往存在相似的区域,一些相似 点的 SURF 特征甚至比正确匹配点更接近于待匹 配点。图 2 是用近邻欧氏距离匹配法仿真得到的 结果,注意到每一花瓣周边的轮廓非常接近,不同 花瓣附近 SURF 特征点的欧氏距离相似度有可能 超过同一点的相似度,而这非常容易造成特征点 误配。



(a) η=0.6, 此时得到的正确的匹配对, 但匹配对很少



(b) η=0.8, 此时存在明显误配
图 2 不同 η 值对匹配结果的影响

造成上述特征点误配的根本原因是待匹配的特征描述符在特定的匹配搜索策略下不具有足够高的 区分度^[10]。尽管 SURF 描述符具有丰富的 64 维矢 量信息,而且在特征描述符生成的过程中考虑了近 邻区域的 Haar 小波响应特性,但是 SURF 最终提取 出的特征点只反映了单个像素信息,而仅仅依赖单 个像素信息难以获得准确的匹配结果。

为了在特征点描述子中引入更多信息,T. Ojala 等提出的 LBP 特征考虑了图像的局部纹理^[11]。相 应地,本文在特征匹配的过程中加入特征点近邻区 域的统计信息,匹配算法的主要流程如下:

(1)计算前后帧匹配图像的 SURF 特征,利用式 (6)和式(7)得到每个待匹配特征点 F_0 的最近邻点 与次近邻点 F_1 和 F_2 , F_1 、 F_2 与待配点对应的欧氏 距离为 D_{near} 和 D_{sub_near} ;

(2)以待匹配的 SURF 特征点 F_0 为圆心,3.2 节中获取的特征点主方向对应的尺度(记为 s_{main}) 为半径,建立平行于特征点主方向为 Y 轴,垂直于 特征点主方向为 X 轴的正交系。分别统计圆内四 个象限中灰度级大于特征点灰度的像素个数 $\{N_1, N_2, N_3, N_4\}$,若统计得到的像素数为0,视该待配点 为噪声点将其剔除。然后对统计结果做归一化处 理,得到 F_0 四个方向邻域的灰度分布 $P_0 = \{p_1, p_2, p_3, p_4\}$ 。类似地,对候选匹配点 F_1 , F_2 执行相同操 作, F_1 , F_2 的邻域灰度分布分别为 $P_1 = \{p_1', p_2', p_3', p_4'\}$ 和 $P_2 = \{p_1'', p_2'', p_3'', p_4''\}$;

(3)依据最近邻欧氏距离比率法进行粗匹配, 在式(7)中将起始阈值设为 η_1 ,初步选出区分度较强的特征点;

(4)在确定上一帧图像中满足步骤(3)中粗匹 配条件的特征点后,计算当前匹配帧中与之对应最 近邻点邻域灰度分布的 Pearson 相关系数。Pearson 相关系数的表达式为:

$$\rho_{\text{near}} = \left(\frac{\boldsymbol{P}_0}{\|\boldsymbol{P}_0\|}, \frac{\boldsymbol{P}_1}{\|\boldsymbol{P}_1\|}\right) = \frac{\boldsymbol{P}_0^{\mathsf{T}}\boldsymbol{P}_1}{\|\boldsymbol{P}_0\|\|\|\boldsymbol{P}_1\|}$$
(8)

用同样的方法计算出次近邻点灰度分布相关系数 ρ_{sub_near} ;

(5)候选特征点再匹配。对符合粗匹配要求的 特征点求取近邻灰度分布相关系数比 $\eta' = \frac{\rho_{near}}{\rho_{sub_near}}$, 若 η' 大于阈值 η_2 ,则确定此时得到的最近邻点为 正确匹配点,否则,剔除此对匹配。

上述算法的关键在于匹配过程中引入了二次匹 配。最近邻比例法首先用于特征点的粗匹配,初步 挑选出区分度较好的待配点,然后统计特征点在其 对应尺度下的四邻域灰度分布信息,并引入 Pearson 相关系数对待配点做进一步挑选,得到最终的匹 配对。

5 实验结果与结论

5.1 实验结果

根据以上论述,将算法应用于采集的光电跟踪 系统图像中。以车牌跟踪为例,图像的尺寸为640× 480,实验平台为 Intel i5 - 2400 3.1GHz 四核处理 器、4G内存,分别用最近邻欧氏距离比例法和本文 提出的算法对已提取 SURF 特征的两帧图像进行匹 配,得到的结果如图 3 所示。



图3 车牌匹配效果对比 表1为近邻比例法与本文算法对提取的车牌目

标特征匹配的性能比较,由表中数据可以看出,本文 算法的匹配成功率达到 95.45%,相比近邻比例法 在准确度上有较大幅度提升;此外,由于实验中并未 对提出的算法做并行优化处理,因此在计算时间方 面相比近邻比例法有明显提升,但 17.87 ms 的处理 耗时依然能满足一般光电系统的实时性要求。

表1 匹配性能比较

算法	匹配的 特征点数	误配的 特征点数	匹配准确率 /%	计算耗时
近邻比例	57	14	75.44	2.35 ms
本文算法	44	2	95.45	17.87 ms

5.2 结论与展望

实验表明本特征点匹配算法具有较好的匹配 性能。SURF特征提取算法首先被用于提取光电 图像序列中鲁棒的特征点,接下来在点匹配的不 同阶段采用了不同策略:将误配率较高的欧氏距 离比率法作为第一级粗匹配,然后将特征点周边 的灰度信息引入匹配准则中,从而大大提高了匹 配准确率。值得一提的是,该算法虽然利用了图 像的灰度信息,但挖掘并不充分,而且在计算时间 方面还有待优化。在后期的改进工作中,有必要 重点考虑特征点周边局部纹理以及聚类分析方法 在本研究中的应用。

参考文献:

- Harris C, Stephens MJ. A combined corner and edge detector[C]. Processing of Fourth alvey Vision Conference, 1988:147-151.
- [2] L Jing, N Allinson. A comprehensive review of current local features for computer vision [J]. Neurocomputing, 2008(2):1-17.
- Z Zhen, H Wang, E Teoh. Analysis of gray level corner detection [J]. Pattern Recognition Letters, 1999, 20(2): 149 162.
- [4] S M Smith, J M Brady. SUSAN-a new approach to low level image processing[J]. International Journal of Computer Vision, 1997, 23 (1):43 – 78.
- [5] Lowe D G. Dinstinctive image features from scale invariant keypoints [J]. International Journal of Computer Vision,2004,60(2):90 – 110.
- [6] Bay H, Tuytelaars T, Van Gool L. SURF: speeded up robust features [C]. European Conference on Computer Vision, 2006:1:404-417.
- [7] Song Lin, Chen Yongmei, Song Chunhua, et al. Image matching method based on weighted shape context [J]. Laser & Infrared, 2013, 43(5):826-830. (in Chinese) 宋琳,程咏梅,宋春华,等. 基于加权形状上下文的图匹配[J].激光与红外,2013,43(5):826-830.
- [8] Yang Dongdong, Chang Danhua, Han Xia. Improvement and realization of the moving object detection and tracking[J]. Laser and Infrared, 2010, 40(2):205-209. (in Chinese) 杨冬冬,常丹华,韩夏.运动目标检测与跟踪算法的改进与实现[J].激光与红外,2010,40(2):205-209.
- [9] La Tuan Anh, Jae-Bok Song. Object tracking and visual servoing using features computed from local feature descriptor[C]. International Conference on Control Automation and Systems, 2010:1044 – 1048.
- [10] Bian Houqin, Su Jianbo. Feature correspondence algorithm based on scene independent constraint[J]. Journal of Image and Graphics, 2006, 11(3):342 348. (in Chinese) 边后琴,苏剑波.场景无关约束下的特征匹配方法[J].中国图像图形学报,2006,11(3):342 348.
- [11] Timo Ojala, Matti Pietikainen, Topi Maenpaa. Multiresolution Gray-scale and rotation invariant texture classification with local binary patterns[J]. IEEE Transactions on Pattern Recognition and Machine Intelligence, 2002, 24:971-987.